

REGULAMIN GRY

„POSZUKIWANIE SKARBÓW VAIANY NA CROCODILE ISLAND”

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Niniejszy regulamin („**Regulamin**”) określa zasady udziału w grze terenowej „Poszukiwanie skarbów Vaiany na Crocodile Island” (dalej: „**Gra**”).
- 1.2. Organizatorem Gry jest „Global Parks Poland” spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Fosa 41/11, 02-768 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000335329, NIP 7010192128, REGON 141926930, kapitał zakładowy w wysokości 1 000.000 PLN (dalej: „**Organizator**”).
- 1.3. Gra odbywa się na terenie strefy Crocodile Island w Parku Wodnym Suntago we Wręczy przy ul. Nowy Świat 1 (dalej: „**Strefa CI**”) w terminie 06.07.2026 – 19.07.2026.

2. UCZESTNICY

- 2.1. W Grze mogą brać udział osoby do 16 roku życia.
- 2.2. Dzieci do 13 roku życia mogą uczestniczyć w Grze wyłącznie pod opieką osoby dorosłej.
- 2.3. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.

3. ZGŁOSZENIE DO UDZIAŁU

- 3.1. Udział w Grze nie wymaga wcześniejszej rejestracji ani zgłoszenia.
- 3.2. Informacja o Grze umieszczona jest na terenie Strefy CI.
- 3.3. Aby rozpocząć Grę, należy zgłosić się do animatora przy stanowisku warkoczyków w Strefie CI.

4. ZASADY GRY

- 4.1. Celem Gry jest odnalezienie 8 ukrytych skarbów rozmieszczonych w Strefie CI („**Skarby**”).
- 4.2. Skarby mają różne kształty.
- 4.3. Skarby należy odnaleźć wyłącznie wzrokowo. Nie ma potrzeby zbierania Skarbów. Wszystkie Skarby można zobaczyć z poziomu podłogi. W celu ich odnalezienia nie ma potrzeby wchodzenia na elementy konstrukcyjne ani wspinania się.
- 4.4. Obszarem wyłączonym z Gry jest strefa Ninja – wchodzenie tam w celu poszukiwań Skarbów jest zabronione.
- 4.5. Gra ma charakter indywidualny – każdy uczestnik gra samodzielnie, z zastrzeżeniem punktu 2.2. Regulaminu.
- 4.6. Każdy uczestnik może wziąć udział w Grze tylko jeden raz danego dnia.

5. KARTA POSZUKIWACZA

- 5.1. Przed rozpoczęciem udziału uczestnik otrzymuje od animatora załaminowaną Kartę Poszukiwacza ze zdjęciami wszystkich 8 skarbów oraz flamaster.
- 5.2. Podczas Gry uczestnik zaznacza na karcie odnalezione Skarby, odhaczając odpowiedni kwadracik flamastrem.
- 5.3. Po odnalezieniu wszystkich 8 Skarbów uczestnik zwraca Kartę Poszukiwacza oraz flamaster animatorowi.

- 5.4. Animator może poprosić uczestnika o wskazanie lokalizacji jednego ze Skarbów w celu weryfikacji odnalezienia Skarbu.

6. CZAS TRWANIA GRY

- 6.1. Gra rozpoczyna się codziennie o 10:00, chyba że Strefa CI zostanie otwarta w późniejszym terminie.
- 6.2. Gra trwa do momentu wyczerpania dziennej puli nagród (500 szt.), jednak nie dłużej niż do zakończenia godzin funkcjonowania Strefy CI w danym dniu.
- 6.3. Uczestnik może szukać Skarbów bez limitu czasu, ale maksymalnie do momentu zakończenia Gry danego dnia.

7. NAGRODY

- 7.1. Po odnalezieniu wszystkich 8 Skarbów i oddaniu prawidłowo wypełnionej Karty Poszukiwacza oraz ewentualnej weryfikacji przez animatora, uczestnik otrzymuje nagrodę.
 - 7.1.1. Pierwsze 100 uczestników danego dnia otrzyma kolorowaną Disney Księżniczkę + naszyjnik hawajski.
 - 7.1.2. Kolejne 400 uczestników danego dnia otrzyma naszyjnik hawajski.
- 7.2. Nagrodę odbiera się u animatora przy stanowisku z warkoczykami, w tym samym miejscu, gdzie wydawane są Karty Poszukiwacza.
- 7.3. Liczba nagród jest ograniczona – 500 sztuk dziennie, do wyczerpania zapasów. W przypadku ograniczonej liczby nagród animator będzie miał prawo odmowy wydania Karty Poszukiwacza.
- 7.4. Jeśli pula nagród danego dnia się wyczerpie, Gra zostaje zakończona, a uczestnicy nie otrzymują nagród za późniejsze ukończenie poszukiwań.

8. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- 8.1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa obowiązujących w Suntago oraz Strefie CI.
- 8.2. Podczas poszukiwań zabronione jest:
 - a) wspinanie się na konstrukcje, dekoracje lub elementy wyposażenia,
 - b) wchodzenie do strefy Ninja,
 - c) niszczenie lub przesuwanie elementów wystroju Strefy CI.
- 8.3. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa, a opiekunowie odpowiadają za nadzór nad dziećmi zgodnie z punktem 2.2. Regulaminu.

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 9.1. Regulamin jest dostępny u animatora oraz w widocznym miejscu w Strefie CI.
- 9.2. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu oraz do jego przestrzegania.
- 9.3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie w przypadku wystąpienia nieprzewidzianych okoliczności, w tym w szczególności z uwagi na względy bezpieczeństwa, siłę wyższą, czy zmianę przepisów). Zmiany nie naruszają praw nabytych uczestników, którzy rozpoczęli Grę przed zmianą Regulaminu. Zmieniony regulamin będzie udostępniony w Strefie CI.
- 9.4. Wszelkie pytania dotyczące zasad Gry należy kierować do animatorów Strefy CI, a reklamacje pod adresem kontakt@parkofpoland.com. Reklamacja powinna zawierać imię i nazwisko uczestnika, dane kontaktowe (adres korespondencyjny lub adres e-mail), opis okoliczności stanowiących podstawę reklamacji oraz treść żądania. Organizator rozpatrzy reklamację i udzieli odpowiedzi na papierze lub innym trwałym

nośniku (w szczególności pocztą elektroniczną) w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania. Brak odpowiedzi w tym terminie oznacza uznanie reklamacji. Skorzystanie z procedury reklamacyjnej jest dobrowolne i nie ogranicza uprawnień uczestnika wynikających z powszechnie obowiązujących przepisów prawa.